

## REGLEMENT DE LA JOUTE D'ARCHERS DE BLAIN

### - Signaux reconnus

AUX CIBLES : signale la permission de s'avancer vers les cibles. Personne ne doit dépasser la ligne de tir sans y être expressément invité.

TIREZ : permet aux tireurs de débiter librement le tir. Les tireurs ne doivent jamais encocher avant la réception du signal « Tirez »

HALTE AU TIR : arrêt immédiat à la demande de l'officier de tir ou de toute personne qui repère un danger imminent

### - Equipement

#### Arcs

Les arcs sont classés en deux catégories :

\*Arcs médiévaux : ce sont des arcs longs (dont le longbow anglais) ou recourbés, en bois ou en bois recouvert de résine (arcs composites antiques et médiévaux)

\*Arcs nus : arcs d'une seule pièce ou démontables avec repose flèche dont seules les vis de montage seront tolérées. Tous les accessoires modernes tels que mires et viseurs, balanciers déclencheurs, burger button... sont interdits

Les arcs à poulies et les arbalètes ne sont pas autorisés

La puissance de l'arc n'est pas limitée.

Les arbitres sont seuls juges sur le classement de l'arc.

#### Flèches

Tous les corps de flèches seront en bois

Les flèches doivent avoir un empennage si possible en plumes naturelles.

Les encoches seront de préférence taillées dans le corps de la flèche

Les pointes causant des dommages excessifs ne peuvent être utilisées (ex. : pointe de chasse)

#### Corde

Un repère d'encoche est autorisé.

Les marques sur les arcs à fin de visées, les cordes avec des nœuds... ne sont pas autorisées

#### Carquois

Le carquois est permis s'il ne s'accroche pas à l'arc et s'il est de matériau naturel tel que le cuir ou le tissu

Les officiers de tir inspecteront le matériel quand les pelotons seront sur leur premier pas de tir et détermineront (si besoin) la catégorie de l'arc (arc médiéval ou arc nu) qui sera notée sur la feuille de marques

### - Règlement du tournoi

**Le tournoi de la Flèche de Vair est un tournoi à l'instinct et toute forme de visée est interdite**

Les archers seront répartis au hasard lors de l'inscription au greffe dans des pelotons de six archers maximum. Ils tireront sur leur cible par deux

Le tir sera sur cibles animalières : zone tuée = cinq points

Zone blessée = deux points

Convocation des archers : 14h15

Début du tournoi : 14h30

Remise de la flèche de vair au meilleur tireur au longbow : 17h

## **- Inscriptions**

Les inscriptions se feront au point de ralliement intra-muros le dimanche de 10h30 à 12h

Le tournoi est ouvert à toute personne titulaire d'une licence de tir à l'arc et âgée d'au moins 11 ans

Les archers devront être impérativement en costume médiéval crédible sans aucun accessoire moderne ( jeans, baskets, montre, cigarettes..). Contrairement aux lunettes de soleil, les lunettes de vue seront tolérées.

**Ce tournoi se veut résolument détendu, amical et « fair play » comme disent nos amis Goddons aussi les tricheurs n'y sont pas invités.**